THAT'S AMERICAN FOOTBALL

SPIELFELD

Das Spielfeld ist in 2 Hälften zu je 50 Yards unterteilt. 1 Yard = 91,44 cm. An jede Hälfte schließt sich die 10 Yard tiefe Endzone an, in der die Punkte erzielt werden. Die Querstreifen auf dem Feld heißen Yardlinien. Die kurzen Linien heißen Hashmarks.

SPIEL

Beim American Football geht es um Raumgewinn. Die angreifende Mannschaft, Offense genannt, hat 4 Versuche um 10 Yards zu überbrücken. Gelingt dies, erhält sie weitere 4 Versuche. Ein Team bleibt so lange im Angriff, bis es entweder Punkte erzielt oder den Ballbesitz verliert.

TEAM

Ein American Football Team ist in drei Mannschaftsteile aufgeteilt: Offense, Defense und Special Teams. Bei Angriffsrecht stehen 11 Offense Spieler auf dem Platz. Wechselt das Angriffsrecht werden die Angreifer gegen 11 Defense Spieler ausgetauscht. Die Special Teams werden beim „Kick-Off", bei Field Goal-Versuchen, Extrakicks (PAT) und Punts (Befreiungskicks) eingesetzt. Punts werden meist im 4. Versuch durchgeführt, wenn es nach 3 Versuchen nicht gelungen ist, die erforderlichen 10 Yards zu überwinden. Vor jedem Spielzug kann der Trainer beliebig viele Spieler auswechseln.

RAUMGEWINN

Das angreifende Team erzielt Raumgewinn durch Laufspielzüge oder erfolgreiche Passspielzüge. Beim Laufspiel übergibt der Quarterback (QB) dem Ball an den Runningback (RB), der ihn soweit wie möglich nach vorne trägt. Beim Passspiel wirft der QB den Ball auf einen Wide Receiver (WR) der nach gefangenem Pass ebenfalls weiterläuft – bestenfalls bis in die Endzone. Der Spielzug endet, wenn der Spieler mit dem Knie den Boden berührt, er mit dem Ball ins Seitenaus läuft oder ein Pass nicht gefangen wird.

PUNKTE

TOUCHDOWN: 6 Punkte
Der Ball wird in die gegnerische Endzone getragen oder dort gefangen.

FIELDGOAL: 3 Punkte
Beim Fieldgoal wird der Ball vom Kicker (K) durch die gelben Stangen (Goal Posts) geschossen, die am Ende jeder Endzone aufgestellt sind.

SAFETY: 2 Punkte
Der gegnerischen Verteidigung (Defense) gelingt es einen Ballträger der Offense in dessen eigener Endzone zu Fall zu bringen. Die Defense erzielt dadurch nicht nur Punkte, sondern verschafft dem eigenen Team auch neuen Ballbesitz.

EXTRAPUNKTE: 1 oder 2 Punkte
Der Extra-Punkt nach dem Touchdown wird auch PAT (Point after Touchdown) genannt. Dafür muss der Ball von der 3-Yard-Linie aus zwischen den Stangen des Tores durchgeschossen werden. Diese Aufgabe übernimmt der Kicker. Wahlweise kann sich das Team auch für die sogenannte 2-Point-Conversion entscheiden. Dabei wird ein Spielzug gewählt bei dem der Ball erneut in die Endzone getragen oder dort gefangen werden muss.

BALLVERLUSTE

INTERCEPTION:
Ein Pass wird von einem Verteidiger gefangen.

FUMBLE:
Der Ballträger läßt während des Spielzuges den Ball fallen, der vom Gegner erobert wird.

TURNOVER ON DOWNS:
Das Nichtüberbrücken der 10 Yards innerhalb der 4 Angriffsversuche.

PLAYERS AND POSITIONS

OFFENSE

QUARTERBACK (QB):
Der Spielmacher; er sagt den Spielzug an. Nach dem Snap kann er den Ball an einen Runningback übergeben, auf einen Wide Receiver passen oder selber mit dem Ball laufen.

RUNNINGBACK (RB):
Ist darauf spezialisiert mit dem Ball zu laufen, kann aber auch als zusätzlicher Passempfänger oder Blocker eingesetzt werden.

CENTER (C):
Mittelpunkt der Offense Line; er arrangiert die Blockaufgaben und snapt dann auf Zeichen den Ball zwischen seinen Beinen zum Quarterback. Danach wird entweder für den Lauf geblockt oder beim Pass der QB geschützt.

GURARD (G):
Links und rechts vom C postiert; übernehmen ebenfalls Blockaufgaben.

TACKLE (T):
Die Tackles stehen an den Enden der O-Line und müssen die empfindliche Außenseite des Schutzwalls sichern.

WIDE RECEIVER (WR):
Die Ballfänger müssen schnell sein und sichere Hände haben, um die Pässe des QB oft für viel Raumgewinn zu fangen.

TIGHT END (TE):
Tight End (TE): kann als Ballfänger oder als zusätzlicher Blocker eingesetzt werden.

DEFENSE

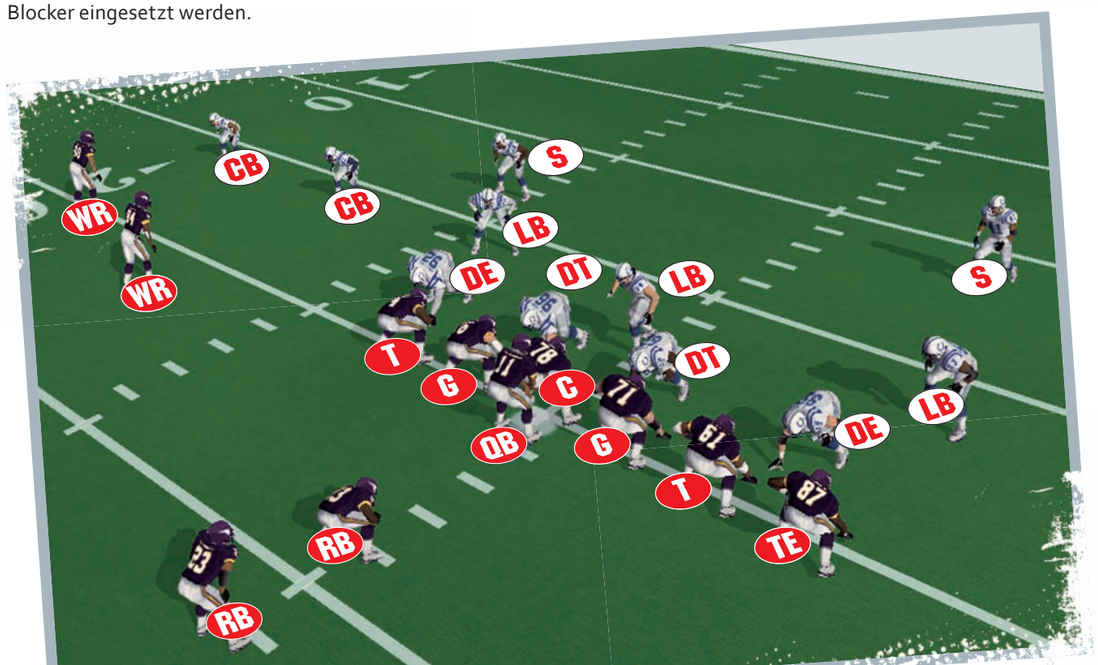
END (E):
Sichern die Außenseite der D-Line gegen das Laufspiel und sind darauf spezialisiert, den QB zu jagen.

TACKEL (DT):
Machen die Mitte des Spielfeldes dicht, um den Ballträger sofort zu stoppen oder beim Passversuch zum QB durchzubrechen.

LINEBACKER (LB):
Köpfe der Defense; sichern die Feldmitte gegen den Pass und verhindern vor allem das Laufspiel.

DEFENSIVE BACK (DB):
Die Cornerbacks (CB) und Safeties (S) stehen den WR gegenüber und versuchen den Ball abzufangen oder den WR zu stoppen. Als letzte Abfanglinie stehen die S hinter den LB um durchgebrochene Angreifer zu stoppen.

SPECIAL TEAMS

KICKER (K):
Schießt Fieldgoals und PAT und führt die Kick-Offs durch.

PUNTER (P):
Führt die Befreiungskicks aus.